



Nombre: _____

Oficio: _____

Origen social: _____

Puntos de aventura: _____

Carácter: _____

Nivel: ____ (_____ PX)

Descripción física: _____

CARACTERÍSTICAS Y DESTREZAS

DESTREZA 1

DESTREZA 2

Agilidad: _____

Combate: _____

Cultura: _____

Fortaleza: _____

Habilidad: _____

Personalidad: _____

Percepción: _____

Nivel de vida: _____

Iniciativa: _____

Modificador al Daño: _____

Puntos de Poder: _____

Frialdad: _____

ARMAS

Nombre	Tipo	Daño	Disparo	Alcance
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

PROTECCIONES

Nombre	Protección	Penalización
_____	_____	_____
_____	_____	_____
_____	_____	_____

EQUIPO

SALUD

Normal:     

Herido:     

Malherido*:     

Agonizante**:     

* -20 % acc. físicas

** tirada de Fortaleza para no desmayarse

ENTEREZA

Normal:     

Nervioso:     

Maniaco:     

*** -20 % acc. mentales. Solo puede atacar, huir o quedarse paralizado

HECHIZOS

Nombre	Tipo	Tirada	Modif.	Gasto PP	Preparación
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____

