

Nombre:	Oficio:					
Origen social:  Carácter:  Descripción física:	Puntos de aventura: PX)					
CARACTERÍSTICAS Y DESTREZAS  DESTREZA 1 DESTREZA 2	Nivel de vida:					
Agilidad:						
Cultura:	Iniciativa:  Modificador al Daño:  Puntos de Poder:					
ARMAS	PROTECCIONES					
Nombre Tipo Daño Disparo Alcance  EOULPO SALUD	Nombre Protección Penalización  ENTEREZA					
Normal: SALUD  Normal: SALUD  Herido: SALUD  Agonizante**: SALUD	Normal: O O O O O O O O O O O O O O O O O O O					
* -20 % acc. físicas **tirada de Fortaleza para no desmayarse	***-20 % acc. mentales. Solo puede atacar, huir o quedarse paralizado					
Nombre Tipo Tir	HECHIZOS  ada Modif. Gasto PP Preparación					



Nombre:							Oficio:								
Origen social:  Carácter:  Descripción física:						- 11	Puntos de Aventura:PX)								
CA	RACT	ERÍSTICAS	DESTRI	EZAS											
		DESTREZA 1 DESTREZA 2						Nivel de vida:							
							10	The second second							
							- 8	Indica	ativa:						
							- 8		ativa: ficador al l						
Habilidad: _									ncador ar os de Pode						
Personalidad: _									os de Pode lad:						
Percepción: _								FITan	laa:						
	0	ARMAS							PROTECC	IONI	ES				
		Daño				-			Protecc						
EQUIPO			SA	LUD					EN	TERI	EZA				
		No	mal:				3	No	-1.						
	[	He	rido: 🔘						ormal:						
	-	Malher						1	vioso:						
		Agonizan	ıte**:					Mann	aco***:						
	_	* -20 % accione **Tirada de For	s físicas	no desn	navarse			***-20 %	acciones ment ledarse paraliz	tales. So	olo pued	le atac	car,		
	_	**Tirada de Fortaleza para no desmayarse					HECHIZOS								
		Nom	bre	Tipo	Tipo Tira			Modif.	Gasto PP	Pro	Preparación				
													_		
	}														